



# UNREAL ENGINE 4

Visualização de Projetos de Arquitetura

Formação Inicial

Lisboa - Fevereiro/Março 2019

24 horas



LuSiSombra  
Virtual Reality Lab

# SESSÃO 1

Sáb. 23/02/2019

## MODELAÇÃO 3D

- ArchiCAD vs 3D Studio Max
- Mapas UV
- High Poly vs Low Poly
- Exportação /Importação 3Ds Max - UE4
- Render

## UNREAL ENGINE 4

### Básicos

- Introdução
- Interface Utilizador
- Modos
- Malhas (Static e Skeletal)
- Mapas UV
- Físicas e Colisões

### Materiais

- Introdução aos materiais PBR
- Criação e parametrização de materiais
- Best Practice

### Iluminação

- Tipos de luzes
- Parametrização de luzes
- Reflexos
- Build

### Sequenciador

- Conceitos básicos
- Gravação de uma sequencia

# SESSÃO 2

Sáb. 02/03/2019

## UNREAL ENGINE 4

### Programação básica

- Introdução à programação em Blueprint
- Level Blueprint
- Criação de Actor Blueprint

### Pós-produção e Build final

- Parâmetros de pós-produção
- Gerir um ficheiro exe

### Criação de um nível básico VR

- Introdução a Realidade Virtual

## UNREAL STUDIO

### Introdução a Unreal Studio

- Criar um projeto novo
- Utilizar Datasmith

### Organização do cenário

- Unidades de Medida
- Nomes e Labels

### Utilidades

- Edição 3D
- Triangle Facing Direction
- Lightmap UVs
- Cenários de Visualização

# SESSÃO 3

Sáb. 16/03/2019

**PRÁTICA**

Sessão de prática individual assistida

